



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Semana del 8 de junio

Cada juego requiere un equipo mínimo y solo un pequeño número de personas para jugar. Se incluyen modificaciones para el distanciamiento social, la adecuación a la edad y el alojamiento en el hogar. ¡Haz clic en el título del juego en la lista a continuación para llevarte directamente a las instrucciones!

LUNES	<u>Huckle Buckle Beanstalk</u> Un juego que desarrolla la conciencia visual.
MARTES	<u>Ya veo, Ya veo</u> Un juego ayuda a los estudiantes a liberar su capacidad de ser creativos.
MIÉRCOLES	<u>Rayuela</u> Un juego que desarrolla el equilibrio y la coordinación.
JUEVES	<u>Lava</u> Un juego que desarrolla la capacidad del alumno para mantener el equilibrio y la cooperación.
VIERNES	<u>Spike Ball</u> Un juego que fomenta la actividad física.

¿Quieres encontrar más juegos que puedas jugar en casa?

www.playworks.org/playathome

Sintonice Facebook Live Recess todos los días de la semana

a las 11 am, 1 pm, and 3 pm CT

www.facebook.com/MakeRecessCount/



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Lunes: Huckle Buckle Beanstalk

of people to play: 3+

Best for ages: 5+

Equipment needed: un objeto pequeño que se pueda esconder

Setup/Teaching Time: 5 minutos

Antes de que Empieces

- Recuérdale a todos que sean justos y honestos durante el juego, especialmente cuando el objeto está oculto.
- Recuérdale a la persona que oculta el objeto que recuerde dónde lo colocó.

Preparación

- Decide un área de inicio para cada ronda. Este podría ser un lugar en la habitación, como un sofá o tu escritorio. Aquí es donde todos se van a parar mientras el objeto está siendo escondido.
- Elija una persona para ocultar el objeto primero.

Cómo Jugar

- Para comenzar, haga que todos en el área de inicio bajen la cabeza y cierren los ojos.
- Una persona tomará el objeto y lo ocultará a simple vista en algún lugar de la habitación. Los buscadores no deberían necesitar tocar, reorganizar o abrir nada en la habitación para encontrar el objeto.
- Una vez que el objeto está oculto, el ocultador puede regresar al área de inicio y dejar que todos sepan que pueden comenzar a buscar.
- El objetivo del juego es encontrar el objeto escondido lo más rápido posible y mantenerlo en secreto para otros jugadores.
- Cuando encuentre el objeto, no revele su ubicación, no apunte ni levante el objeto. Simplemente regrese al área de inicio. Una vez que haya regresado al área de inicio, diga "¡Huckle Buckle Beanstalk!"
- Sigue jugando hasta que todos hayan encontrado el objeto. Luego, elija a alguien nuevo para ocultar el objeto. Asegúrese de que todos tengan la oportunidad de ocultarlo.

Alojamiento en casa



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

- Juegue en una habitación específica o en toda la casa.

Ideas del Reto

- ¿Puedes ocultar tu objeto en un lugar que nadie puede encontrar?
- ¿Qué tan rápido puedes encontrar el objeto?

Variaciones de Juego

- Permita que el objeto se oculte fuera de la vista: en una caja, debajo de una pila de ropa, etc.
- Haga que varias personas oculten un objeto y luego compitan para ver quién puede encontrar el objeto de otra persona primero.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Martes: Yo Veo, Yo Veo

of people to play: 2+

Best for ages: 3+

Equipment needed: Ninguno

Setup/Teaching Time: 5 minutos

Antes de que Empieces

- Asegúrese de que los jugadores sepan que no deben hacer contacto físico entre ellos. Preparación
- Designe una área de juego apropiada con límites claros.

Cómo Jugar

- Los jugadores comienzan a caminar alrededor del área designada (use modificaciones de movimiento para hacer esto más divertido: ejemplos: una caminata en la pista, caminata en cámara lenta, caminata zombie, etc.)
- Cuando el líder dice las palabras "Yo veo, yo veo". Los jugadores se congelan. Después de que los jugadores se congelen, le preguntarán al líder: "¿Qué ves?"
- El líder entonces dirá: "Ya veo _____".
- Lo que diga el líder, los jugadores tienen que actuarlo en el área designada.
 - Un ejemplo/secuencia para el juego:
 - Líder: "¡Yo veo, y veo!"
 - Jugadores: "¿Qué ves?"
 - Líder: "¡Veo un superhéroe volando en el cielo!"
 - Los jugadores actúan como superhéroes volando en el cielo. ○ Después de que los jugadores hayan actuado con éxito, el líder repetirá la frase "Yo veo, yo veo" y el juego continuará con nuevas acciones.

Alojamiento en casa

- Juega sentado si el espacio es limitado

Modificaciones para el Distanciamiento

- Haga que los jugadores estén parados/sentados en ciertos lugares del área designada. Los jugadores no pueden irse desde ese lugar o acercarse unos a otros.

Ideas del Reto



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

- Rete a los jugadores a ser realmente vacilones con sus acciones. ¡Su objetivo puede ser hacer reír a los otros jugadores! El jugador con la acción más vacilona se convierte en el nuevo líder.

Variaciones de Juego

- ¡Conecta el juego con los animales que ves en el zoológico, los personajes que ves en la televisión o cualquier cosa que les interese a los jugadores!



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Miércoles: Rayuela

of people to play: cualquier tamaño **Best for ages:** 5+

Equipment needed: ninguna **Setup/Teaching Time:** 3 minutos

Antes de que Empieces

- Con papel de construcción, recorte formas (triángulos, círculos o cuadrados) y dibuje letras y / o números en ellas.

Preparación

- Coloca todas las formas en el piso.
- Asegúrese de que estén pegados con cinta adhesiva para que no se resbalen cuando un niño salta sobre ellos.

Cómo Jugar

- Haga que el niño comience en un extremo de la habitación y vea si puede saltar de una forma a otra (cuadrado a cuadrado, círculo a círculo).
- Antes de que el niño salte a la siguiente figura, haga que identifique la letra o el número al que planea saltar.

Alojamiento en Casa

- Coloque formas en una pared para que el niño pueda tocar las formas que se llaman.

Modificaciones para el Distanciamiento

- Los jugadores deben pararse / sentarse a 2 brazos de distancia.

Ideas del Reto

- Desafíe al niño con una secuencia de formas o colores para tocar que deben acertar.
- Enseñe a los niños pequeños secuencias importantes, como números de teléfono.

Variaciones de Juego

- El maestro o el padre saltan mientras el niño llama a la letra / número.
- La actividad se puede hacer con colores, animales, etc.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Jueves: Lava

of people to play: 2+

Best for ages: 5+

Equipment needed: hula hoops * o use almohadas, platos de papel, otros artículos en los que pueda pararse.

Setup/Teaching Time: 3 minutos

Antes de que Empieces

- Demuestre cómo mantener una distancia segura de los jugadores mientras se mueve.
- Díales a los jugadores que seleccionen una palabra divertida "ir" para el comienzo del juego. (Ej: espagueti)
- Haga que los jugadores se alineen cabeza detrás de una cabeza, en un extremo de los hula hoops.

Preparación

- Coloque hula hoops en el piso en un patrón de línea (recto o en zigzag), asegurándose de que haya espacio para que los jugadores se alineen en cada extremo.

Cómo Jugar

- Crear un escenario imaginativo. (Ej: diga a los jugadores que están dentro de un volcán y que la única forma de escapar es saltando de una "roca" (hula hoop) a otra hasta que lleguen al otro lado.
- Haga que un jugador a la vez salte de un extremo de los aros al otro, teniendo cuidado de no pisar o aterrizar fuera de los aros.
- Si un jugador llega al otro lado de manera segura, forman otra línea.
- Si un jugador pisa o aterriza fuera de un hula-hoop mientras cruza, debe volver al final de la línea y esperar para intentarlo nuevamente.
- El juego termina cuando todos los jugadores han cruzado con seguridad la lava.

Alojamiento en Casa

- Use almohadas o platos de papel en lugar de hula hoops.

Modificaciones para el Distanciamiento

- Haga que los jugadores se alineen con 2 brazos entre ellos.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Ideas del Reto

- ¡Calcula el tiempo que tardan los jugadores en cruzar e intenta superar tu mejor tiempo!
- Extiende los aros hula más lejos uno del otro.

Variaciones de Juego

- Los jugadores pueden moverse de diferentes maneras a través del área (correr, saltar, saltar a través de los aros si los jugadores pueden sostenerlos)
- Cuando un jugador pisa / aterriza fuera de un aro de hula, retire ese aro.
- Para jugadores mayores, tener más de 1 jugador cruzado a la vez.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Viernes: Spike Ball

of people to play: 2

Best for ages: 8+

Equipment needed: hula hoop, pelota (patio de juegos, squishy, voleibol) y un cono de alineación

Setup/Teaching Time: 5 minutos

Antes de que Empieces

- Haga que los jugadores se paren en línea detrás del cono de alineación
- Explique a los jugadores cómo se ve un "pico". (Golpear la pelota hacia el suelo con una mano)

Preparación

- Coloque un aro de hula en una superficie plana y nivelada con al menos 10 pies de espacio sin obstáculos en todos los lados del aro de hula.
- Coloque el cono de alineación a 10 pies del hula hoop.

Cómo Jugar

- Los primeros dos jugadores en línea caminan hacia el hula hoop y se paran uno frente al otro.
- Los jugadores luego RoShamBo para decidir quién sirve el balón primero.
- El primer jugador en servir lanzará la pelota hacia sí mismo en el aire y la clavará dentro del hula hoop.
- La pelota debe rebotar dentro del aro (sin tocar el aro) y rebotar.
- Luego, el otro jugador devolverá la pelota clavándola en el aro antes de que la pelota toque el suelo.
- El juego va y viene hasta que un jugador no puede devolver la pelota, la pelota rebota en el aro pero no rebota o un jugador golpea la pelota y golpea el hula hoop. El jugador que tuvo menos éxito regresa al final de la línea.
- El jugador más exitoso se quedará y jugará con el siguiente jugador.
- El siguiente jugador detrás del cono saldrá y se parará frente al jugador que tuvo más éxito en la última ronda.
- El jugador que tenga más éxito en la ronda anterior siempre será el primero en servir la pelota.

Alojamiento en Casa

- Juega con diferentes tipos de pelotas que puedes encontrar en casa.
- ¡Haz tu propia pelota con calcetines!
- Use una cuerda para saltar o tiza para crear un círculo si no tiene un hula hoop

Modificaciones para el Distanciamiento

- Asegúrate de airear cinco después de la ronda
- ¡Solo permita jugar uno contra uno y limpie el equipo con frecuencia!
- Párese en línea al menos a 6 pies de distancia. ¡Haga que los estudiantes practiquen su espacio entre pájaros!

Ideas del Reto

- Intenta clavar la pelota hacia adelante y hacia atrás 25 veces sin que un jugador salga.
- Juega solo: ¡mira cuántas veces puedes hacer rebotar la pelota en el aro y devolverla!
- Ponte a prueba para ver si puedes usar tu mano menos favorita.
- ¡Usa solo tus codos!
- Haz un salto de estrella cada vez que golpees la pelota.

Variaciones de Juego

- Juega con equipos de dos. (Los jugadores pueden devolver la pelota golpeándola en el hula hoop o golpeándola a un jugador de su equipo antes de que se la devuelva)
- Permita que los estudiantes más jóvenes atrapen la pelota antes de lanzarla nuevamente.

