



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Semana del 1 de Junio

Cada juego requiere un equipo mínimo y solo un pequeño número de personas para jugar. Se incluyen modificaciones para el distanciamiento social, la adecuación a la edad y el alojamiento en el hogar. ¡Haz clic en el título del juego en la lista a continuación para llevarte directamente a las instrucciones!

LUNES	<u>Shadow Shadow- Sombra Sombra</u> Un juego que desarrolla el pensamiento crítico y las habilidades sociales.
MARTES	<u>Tomato - Tomate</u> Un juego que ayuda a desarrollar un pensamiento rápido y construir una buena relación.
MIÉRCOLES	<u>Clean Your Room- Limpia tu cuarto</u> Un juego que enseña a mover una pelota sobre una red.
JUEVES	<u>Concentration Ball- Bola de concentración</u> Un juego que desarrolla habilidades cognitivas como la memoria, la atención y la toma de decisiones.
VIERNES	<u>This is Your Nose- Esta es tu nariz</u> Un juego que desarrolla la resolución de problemas y escucha las instrucciones.

¿Quieres encontrar más juegos que puedas jugar en casa?

www.playworks.org/playathome

**Sintonice Facebook Live Recess todos los días de la semana
a las 11am, 1pm, and 3pm CT**



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

www.facebook.com/MakeRecessCount/



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Lunes: Sombra Sombra

of people to play: 2+

Best for ages: 5+

Equipment needed: ninguna

Setup/Teaching Time: 2 minutos

Antes de que Empieces

- Demuestra cómo moverte y cómo ser una sombra.
- Elige un voluntario para que te ayude.
- Exagera y haz movimientos divertidos para agregar más diversión al juego.
- Designe una señal para comenzar a moverse y dejar de moverse.
- Enfatizar la importancia de la conciencia, para evitar el contacto con su pareja y con los demás.

Preparación

- Ninguno

Cómo Jugar

- El objetivo es seguir continuamente a un compañero sin toparse con él / ella.
- Identifique qué tipo de movimiento es posible (caminar, caminar rápido, correr, etc.).

Alojamiento en casa

- Ninguno

Modificaciones para el Distanciamiento

- Parte de las reglas es evitar el contacto, ¡así que esto es perfecto!

Ideas del Reto

- ¡Juega mientras escuchas música!

Variaciones de Juego

- Agregue varios movimientos: saltar, saltar, saltar, gatear, etc.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Martes: Tomate

of people to play: 3+

Best for ages: 5+

Equipment needed: Ninguno

Setup/Teaching Time: 3 minutos

Antes de que Empieces

- Párate o siéntate en un círculo.
- Revise qué tipos de preguntas son apropiadas.
 - Tenga categorías de preguntas para elegir (comida, películas, ciencia, etc.)

Preparación

- Establecer un área abierta pequeña donde los jugadores puedan formar un círculo.

Cómo Jugar

- Un jugador comienza como el "Contestador".
- Todos en el círculo se turnan para hacer las preguntas apropiadas. El "Contestador" debe responder a todas las preguntas con la palabra "tomate".
- Si el "Contestador" se ríe o dice algo diferente a la palabra "tomate", el jugador que hace la pregunta se convierte en el nuevo "Contestador".

Alojamiento en casa

- Juegue con todos en un asiento designado y con el "Contestador" al frente de la sala

Modificaciones para el Distanciamiento

- Jugar escalonado
 - Por ejemplo: un jugador sentado, luego el siguiente de pie, etc.
- Dar aire alto 5s

Ideas del Reto

- Tener múltiples "Contestadores". Cada contestador tiene su propia categoría de preguntas a las que puede responder.
- Los jugadores tienen que tratar de hacer reír a "Contestador" utilizando SOLO lenguaje corporal



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Variaciones de Juego

- Los jugadores deben completar 5 saltos para volver al juego.
- Cambiar la palabra



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Miércoles: Limpia tu Cuarto

of people to play: 2+

Best for ages: 5+

Equipment needed: Objetos blandos y arrojables, p. pelotas, peluches, frisbees, calcetines, papel

Setup/Teaching Time: 5 minutos

Antes de que Empieces

- Repase las reglas de seguridad: los jugadores no deben arrojar objetos a otros jugadores
- Designe un espacio apropiado como la sala de estar, un dormitorio o el patio trasero.
- Retire los objetos rompibles como lámparas y plantas del área de juego.

Preparación

- Haz un límite en el medio de tu espacio de juego
- Divide a los jugadores en dos equipos.
- Coloque un número par de objetos a cada lado del límite.

Cómo Jugar

- Establecer un temporizador para 1 minuto
- Los jugadores deben correr para "limpiar su habitación", despejando todos los objetos de su lado lanzándolos al lado del otro equipo
- Cuando el temporizador se apaga, cuente los objetos que quedan en cada lado para determinar quién tuvo más éxito

Alojamiento en Casa

- Las bolas de papel funcionan bien para jugar en casa, ya que no golpearán los artículos domésticos

Modificaciones para el Distanciamiento

- Tenga en cuenta que ambos equipos tocarán los objetos que se lanzan
- Mantenga a los jugadores a dos brazos de distancia el uno del otro

Ideas del Reto



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

- Solo permitir a los jugadores saltar, gatear, usar su mano no dominante, etc. para que sea más difícil

Variaciones de Juego

- ¡Cambia la cantidad de tiempo que los jugadores tienen que competir!



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Jueves: Bola de Concentración

of people to play: 2+

Best for ages: 6+

Equipment needed: Dodgeball o pelota de juego que se puede lanzar o atrapar fácilmente

Setup/Teaching Time: 30-60 segundos

Antes de que Empieces

- Explicar cómo hacer un buen lanzamiento bajo contacto visual
- Explique que los jugadores tienen que decir el nombre del destinatario antes de lanzar

Preparación

- Identifica un área abierta donde los jugadores pueden formar un círculo pequeño.

Cómo Jugar

- Elige un tema, como animales, automóviles, deportes, colores, frutas, cantantes, etc.
- Una persona comienza con la pelota y dice un animal, luego dice el nombre de alguien en el círculo y les arroja la pelota.
- Esa persona debe decir el nombre de un animal diferente y el nombre de otro estudiante y lanzar la pelota a esa persona.
- No puede repetir las respuestas y solo tiene 3 segundos para decir las suyas.
- Si un estudiante repite una respuesta o no puede completar su turno dentro del tiempo asignado, es posible que haga algunos saltos antes de volver a unirse al círculo.
- Una vez que tres personas se atascan, cambia de tema.

Alojamiento en Casa

- Si no hay una pelota disponible, enrolle un calcetín para usarlo como un objeto blando que se pueda lanzar.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

- Si usa una pelota u objeto blando, evite las áreas con ventanas, objetos de vidrio, etc.
- Juegue sentado si el espacio es limitado en el interior

Modificaciones para el Distanciamiento

- En lugar de lanzar una pelota / objeto blando, uno puede apuntar o lanzar una pelota imaginaria
- Se puede jugar a través de Facetime, google hangout, zoom, etc. en lugar de lanzar la pelota, los estudiantes solo pueden decir el nombre de la siguiente persona

Ideas del Reto

- Resistencia: Intenta llegar a 20 to de cualquier tema que se elija entre los jugadores (por ejemplo, se nombran 20 animales antes de que alguien tome demasiado tiempo).
- Programado: intente obtener un total de 20 del tema que se hable en 10 segundos

Variaciones de Juego

- Los jugadores deben completar 5 saltos para volver al juego.
- Para los estudiantes más jóvenes, puede ir en un círculo entregando la pelota o puede intentar rodarla en su lugar.
- Si nota esto como un problema, también puede agregar una regla sobre no devolverlo a la persona que se lo arrojó.
- Ronda de eliminación: si alguien tarda demasiado, son eliminados y la última persona en el juego elige el siguiente tema y todos los jugadores vuelven a unirse.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!

Viernes: Esta es tu nariz

of people to play: 2+

Best for ages: 8+

Equipment needed: ninguno

Setup/Teaching Time: 3 minutos

Antes de que Empieces

- El grupo forma un círculo, de pie hombro con hombro..

Preparación

- Todos los jugadores se colocan en línea recta, en un semicírculo o círculo para que pueda verlos a todos e identificar quién hizo qué signo. Elige quién será el primer líder.

Cómo Jugar

- El líder comienza en el centro, camina hacia un jugador en el círculo, señala su codo y dice: "Esta es mi nariz".
- El jugador debe señalar su nariz y decir: "Este es mi codo" (exactamente lo contrario de lo que dijo e hizo el líder).
- El líder se acerca a otro jugador, señala a otra parte del cuerpo y lo nombra mal. Ese jugador debe decir y hacer exactamente lo contrario.
- Para moverse fuera del medio, la persona central debe hacer que un jugador en el círculo se equivoque y diga o señale la parte incorrecta del cuerpo.
- Cuando esto sucede, intercambian lugares.

Alojamiento en Casa

- Juegue sentado si el espacio es limitado en el interior
- Si juega con dos personas, vea cuántas veces puede ir una persona sin cometer un error.

Modificaciones para el Distanciamiento

- Los jugadores deben pararse / sentarse a 2 brazos de distancia.

Ideas del Reto

- ¡Juega mientras estás parado sobre una pierna!
- ¡Agregue el desafío de tratar de no sonreír o reír cuando el líder lo está desafiando!

Variaciones de Juego

- Los estudiantes deben hacer una consecuencia (5 saltos, etc.) en lugar de estar fuera