



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!



Semana del 15 de Junio.

Cada juego requiere un equipo mínimo y solo un pequeño número de personas para jugar. Se incluyen modificaciones para el distanciamiento social, la adecuación a la edad y el alojamiento en el hogar. También se proporcionarán videos cuando sea posible. ¡Haz clic en el título del juego en la lista a continuación para llevarte directamente a las instrucciones!

LUNES 6/15	Hide and Seek- Al Escondite Un juego que ayuda a los estudiantes a participar en la imaginación.
MARTES 6/16	Gaga Ball- Gaga Pelota Un juego ayuda a los estudiantes a desarrollar habilidades de coordinación ojo-mano y pensamiento estratégico.
MIÉRCOLES 6/17	Mountains and Valleys- Montañas y Valles Un juego que ayuda a los estudiantes a aprender cómo seguir instrucciones y recordar una tarea.
JUEVES 6/18	Recycle Ball- Pelota de Reciclaje Un juego que ayuda a los estudiantes a desarrollar el trabajo en equipo, la cooperación y la comodidad social.
VIERNES 6/19	Superstar- Superestrella Un juego que ayuda a los estudiantes a aprender unos de otros y mejorar la comunicación no verbal.

¿Quieres encontrar más juegos que puedas jugar en casa?

www.playworks.org/playathome

Sintonice Facebook Live Recess todos los días de la semana a las

12 p.m., 2 p.m. y 4 p.m.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!



www.facebook.com/MakeRecessCount/

LUNES: Al Escondite

de personas para jugar: 2+

Lo mejor para las edades: 3+

Equipo necesario: ninguno!

Configuración / tiempo de enseñanza: 2 minutos.

Antes de que Empieces

- Identifique dónde se les permite esconderse a los jugadores (es decir, cualquier habitación de arriba, pero no afuera).
- Decida una palabra mágica para usar cuando termine la ronda para que los jugadores sepan cuándo pueden salir de su escondite.

Preparar

- Decide dónde estará el Buscador y contará.

Cómo Jugar

- El Buscador cierra los ojos y cuenta regresivamente desde 30 mientras los otros jugadores encuentran un lugar para esconderse.
- Una vez que terminan de contar, el Buscador sale a buscar a los jugadores que se esconden.
- Cuando se encuentra un jugador, regresan al punto de partida (donde el Buscador contó) para esperar hasta que termine la ronda.
- El último jugador que se encuentre se convierte en el Buscador de la siguiente ronda.

Alojamiento en Casa

- Identifique cualquier lugar inseguro para esconderse en la casa antes de jugar.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!



Modificaciones para el Distanciamiento Social

- Juega con amigos a través del chat de video: configura la cámara en un lugar estacionario con una vista completa de la habitación.
- El Buscador cierra los ojos y espera a que el Hider oculte un objeto en algún lugar de la habitación.
- El objeto debe ser parcialmente visible para la cámara.
- Una vez que el Buscador encuentra el objeto, los jugadores cambian de rol. Si juegas con varios amigos, haz que varios Buscadores intenten ser los primeros en encontrar el objeto.

Ideas Desafiantes

- Limite las habitaciones de la casa donde los jugadores pueden esconderse.
- Dale al buscador un límite de tiempo para encontrar a todos.

Variaciones de Juego

- Sardinas: Tener un Hider y múltiples Buscadores. Cuando un Buscador encuentra al Hider, no lo anuncian; en cambio, se esconden justo al lado del Hider como sardinas en una lata. El último buscador en encontrar los (ahora múltiples) Hiders se convierte en el Hider para la siguiente ronda.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!



MARTES: Gaga Pelota

de personas para jugar: +2

Lo mejor para las edades: +8

Equipo necesario: pelota suave golpeable

Configuración / tiempo de enseñanza:
5 minutos

Antes de que Empieces

- Identifique los límites y cualquier preocupación de seguridad en el área de juego, etc..

Preparar

- Use un área de juego, preferiblemente circular, de aproximadamente 15 pies de ancho, con límites claros

Cómo Jugar

- Todos se paran en los límites. El líder deja caer la pelota en el centro y cuando rebota tres veces, los jugadores dicen "ga-ga-pelota" en voz alta como grupo. Esto señala el comienzo del juego.
- Los jugadores usan sus manos para golpear la pelota hacia otros jugadores. El objetivo es golpear a otros jugadores con el balón desde la rodilla hacia abajo. Si un jugador recibe un golpe con la pelota desde la rodilla hacia abajo, está fuera. Cuando están fuera, van a la línea de límite y ayudan a mantener la pelota en el área de juego actuando como una pared o un cojín.
- Solo puedes golpear la pelota con la mano abierta. No atrapar, tirar o sostener la pelota.
- Solo puedes tocar la pelota una vez consecutiva. La pelota debe golpear un límite u otra persona antes de que pueda tocarla nuevamente.
- Explique que un objetivo más del juego es evitar que la pelota salga del área de juego. En lugar de saltar de una pelota que saldrá de los límites, los jugadores deberían intentar golpearla para que entre en juego.
- El juego termina cuando solo queda un jugador, o cuando se ha llamado el tiempo.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!



Alojamiento en Casa

- Use sofás como "las paredes"

Modificaciones para el Distanciamiento Social

- Limpie la pelota antes y después del juego.

Ideas Desafiantes

- Date un desafío de tiempo para ver cuántas personas salen en 3 minutos

Variaciones de Juego

- Los jugadores deben completar 5 saltos para volver al juego.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!



MIÉRCOLES: Montañas y Valles

de personas para jugar: 2 o mas

Equipo necesario: Colección de conos, tarjetas o cualquier cosa con un lado "arriba" y "abajo"

Lo mejor para las edades: 6+

Configuración / tiempo de enseñanza:
5 minutos

Antes de que Empieces

- Asegúrese de que los jugadores comprendan las precauciones de seguridad, como las manos y los pies, deben mantenerse solos y estar al tanto de otros jugadores.
- Los jugadores entienden qué hacer cuando dices "congelar".
- Los jugadores saben en qué equipo están y cuál es su tarea.

Preparar

- Coloque elementos al azar en todo el espacio de juego, con aproximadamente $\frac{1}{2}$ arriba y $\frac{1}{2}$ abajo

Cómo Jugar

- Divide a los jugadores en dos equipos.
- Un equipo es conocido como los "valles", que ponen los artículos al revés.
- El otro equipo es conocido como las "montañas", que giran los objetos hacia arriba.
- Los artículos deben inclinarse o recogerse suavemente con una mano; sus pies nunca deben tocar los conos.
- Al final de la ronda, todos los jugadores deben congelarse y poner sus manos en el aire.
- Cuente cuántos artículos están al revés y cuántos están al revés
- Despues de la primera ronda, cambie los roles de los equipos para que cada equipo tenga la oportunidad de hacer el otro trabajo.
- Cada ronda tiene un minuto de duración.

Alojamiento en Casa

- Si no se puede crear suficiente espacio en el interior para jugar normalmente, haga que los jugadores vayan individualmente y vean cuántos elementos pueden voltear al lado de su equipo en un período de tiempo más corto (20 o 30 segundos)



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!



- Coloque los artículos encima de sillas, mesas, etc. si el espacio en el piso es escaso. Si prueba esta opción, recuerde dar recordatorios adicionales sobre la seguridad.

Modificaciones para el Distanciamiento Social

- Recuerde a los jugadores que se laven las manos entre rondas
- Limpie los artículos regularmente

Ideas Desafiantes

- Agregue un límite de velocidad como puntillas, saltos de conejo, etc.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!



JUEVES: Pelota de Reciclaje

de personas para jugar: 2

Lo mejor para las edades: 3+

Equipo necesario:

Bola de juegos y papelera de reciclaje

Configuración / tiempo de enseñanza:

ex. 5 minutos

Antes de que Empieces

- Siéntate en un gran círculo
- Enfatice la importancia de animar, palabras positivas y alentadoras
- Practique pasar la pelota mano a mano mientras canta la canción.
- Enfatice que el único momento en que alguien debe pararse es si está sosteniendo la pelota al final de la canción.
- Solo el líder puede levantarse y sacar la pelota de la papelera de reciclaje.

Preparar

- Coloque la papelera de reciclaje en el centro del círculo.

Alojamiento en Casa

- Enrolle un calcetín para usarlo como un objeto suave y arrojable
- ¡Limpia la diversión! - Juguetes en la caja / canasta de juguetes, botellas de agua en la papelera, servilletas / toallas de papel, etc.

Modificaciones para el Distanciamiento Social

- En lugar de sentarse (hombro a hombro cerca - extendido)
- Arroje o ruede el objeto (practique lanzando "amablemente" con la idea de que la persona puede atrapar el objeto)



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!



Ideas Desafiantes

- ¡Date un límite de tiempo de 30 segundos para dar la vuelta al círculo!
- ¡Intenta terminar el juego con todos de pie sobre una pierna!
- Los jugadores solo pueden usar su mano menos favorita, etc.
- Si se recogen todos los juguetes y la sala pasa la "inspección", usted gana una "recompensa" (las recompensas pueden ser que los padres les lean un libro y les hagan galletas caseras, 15 minutos de tableta / tiempo electrónico).

Variaciones de Juego

- Deje que cada jugador intente tirar a la basura antes de comenzar el juego y asegúrese de que todos griten "¡Buen trabajo _____, buen intento!" Para cada persona.



WEEKLY GAME CHALLENGE

Learn and play a new game each day!



VIERNES: Superestrella

de personas para jugar: 2 o más

Lo mejor para las edades: 6+

Equipo necesario: ninguno

Configuración / tiempo de enseñanza:
2 minutos

Antes de que Empieces

- Agrupar estudiantes en parejas

Cómo Jugar

- Cada grupo tendrá 1-2 minutos para descubrir cuántas cosas tienen en común que
 - ya no sabían
 - no son visibles.
- Cuando se acabe el tiempo, haga que los jóvenes formen un círculo, de pie junto a su pareja.
- Uno por uno, cada par compartirá una cosa que tienen en común.
- Después de compartir sus puntos en común, si otros miembros del grupo también comparten esos puntos en común, levantarán las manos, se lanzarán hacia adelante y gritarán "¡SUPERSTAR!"
- El siguiente par comparte su comunidad y el proceso continúa hasta que todos los pares hayan compartido.

Modificaciones para el Distanciamiento Social

- Los jugadores deben pararse / sentarse a 2 brazos de distancia.

Variaciones

- Haga que los jóvenes cambien de pareja y hagan una ronda donde tengan que averiguar qué tienen en común en torno a un tema específico (deportes, escuela, etc.).
- Hacer que los jóvenes hagan una ronda en la que no pueden hablar y solo pueden presentar ideas no solo es divertido, sino que les ayuda con sus habilidades no verbales.